**Игры на взаимодействие**

**Игра «Поймай взгляд»**

Участники садятся на стулья лицом в круг, оставляя один стул свободным. За каждым стулом (в том числе и за пустым) встают другие участники. Человек, который оказался без пары (у пустого стула) пытается поймать взгляд остальных сидящих. Тот, кто уловил на себе пристальный взгляд ведущего, должен быстро вскочить и пересесть на пустой стул. Если участнику это удалось, его предыдущий «напарник» становится ведущим. Цель стоящих за стульями участников – отследить взгляд ведущего и вовремя не дать своей паре покинуть стул. Данная игра развивает внимание и реакцию.

**Тренинг «Выйти из круга»**

Все участники встают в круг крепко взявшись за руки. Один человек встаёт в центр круга. Ведущий читает задание: «Цель стоящих в кругу – ни под каким предлогом не разжимать рук. Цель того, кто в центре круга – любым способом выйти из круга». Суть тренинга в том, чтобы участники научились внимательно слушать, а главное слышать задание, а также уметь договариваться. Исход игры прост – стоящие в кругу просто должны поднять руки вверх не разжимая их, создав арку, что позволит «пленнику» спокойно выйти.

**Игра «Принцесса, рыцарь, дракон»**

Участники делятся на 2 команды. Игра строится по принципу: «Камень, ножницы, бумага». Участники внутри своей команды договариваются, что будут показывать на дуэлях (принцессу, рыцаря или дракона). Затем обе команды выстраиваются в шеренгу друг на против друга и по команде «БОЙ!» показывают то, что решили вместе (Движения ведущий может придумать свои). Рыцарь побеждает дракона, дракон похищает принцессу, принцесса покоряет сердце рыцаря. Раундов может быть сколько угодно. Данная игра развивает сплочённость и умение договариваться.